

Regisztráció

A játékot a www.oszkar.com oldalon regisztrált felhasználók használhatják.

Játékszabályok

Kvíz

A játék során kérdések jelennek meg, amelyekre 4 megadott válaszlehetőség közül kell kiválasztanod a helyeset. A válaszadásra 30 másodperc áll rendelkezésre.

A helyes válasz megadásában időnként segítséget kapsz tőlünk képes vagy szöveges formában.

Amennyiben helytelenül válaszolsz, a játéknak vége és újra kezdheted a pontgyűjtést.

Sztorizó

Érdekes útitársad volt? Páratlan barátság vagy szerelem lett az utatok vége? Van egy jó Oszkáros történeted, amit elmesélnél a többi Oszkárosnak is vagy akár az alapítóknak? Most lehetőséged van publikálni a [Az én Oszkáros történetem](#) oldalon, értékes pontokért. Kérjük, minden mezőt tölts ki a történeted elmeséléséhez!

A történeted moderálás után kerül publikálásra és az Oszkáros regisztrációnál megadott e-mail címedre küldjük ki a linket, amin megnézheted.

A játék során extra pontokat szerezhetsz facebookos kedvelések segítségével. (Pontozásról részletesebben jelen Sűgó "Pontrendszer" fejezetében olvashatsz).

Az extra pontok számítása minden héten **pénteken** történik és csak az előző hét új történeteinek kerül elszámolásra. Csak az [Az én sztorim](#) oldalon megjelenő kedvelések számát vesszük figyelembe (tehát, amikor megosztod a történeted a facebook-on, figyelj majd erre).

Képfeltöltő

A játék során a megadott feladatkiírások szerint képeket tudsz feltölteni a [Az én sztorim - Fotózd le!](#) oldalon.

A játék során extra pontokat szerezhetsz facebookos kedvelések segítségével. (Pontozásról részletesebben jelen Sűgó "Pontrendszer" fejezetében olvashatsz).

Az extra pontok számítása minden héten **pénteken** történik és csak az előző hét új képeinek kerül elszámolásra. Csak az [Az én sztorim](#) oldalon megjelenő kedvelések számát vesszük figyelembe (tehát, amikor megosztod a történeted a facebook-on, figyelj majd erre).

Képfelismerő

A játék során képek jelennek meg, és ki kell találnod, mit ábrázolnak. Az első körben szerezheted a legtöbb pontot, viszont a kép ilyenkor a legkevésbé felismerhető, nagyon homályos.

Amennyiben nem tudod megválaszolni a kérdést az első kör alapján, kattints duplán a képre az élesítésért. Minden élesítéssel csökken a megszerezhető pontok száma.

Egy kérdés megválaszolása során összesen 2 lehetőség van az élesítésre.

Pontrendszer

A játék során szerzett pontokat rögzítjük a [Profilom](#) oldalon. Itt nyomon követheted a rendelkezésre álló pontjaidat.

Elérhető pontszámok:

Kvíz (helyes válasz esetén) - 1 pont

Sztorizó - elfogadott írás - 5 pont

Hírességgel utaztál? Neked volt a legjobb sofőröd vagy utasod?

Életre szóló barátságot vagy szerelmet találtál Oszkározás közben?

Fesztivál-élmények vagy nagy összefogások?

Vagy csak simán nagy dobra vernéd, hogy miért szuperjő Oszkározni?!

Meséld el az Oszkár telekocsi alapítóinak, munkatársainak és a közösségnek a legjobb tapasztalataidat és élményeidet!

Add meg a nevedet, Oszkáros email címedet, a történeted címét, válassz kategóriát és sztorizz!

Az elfogadott történeted 5 pontot ér és plusz pontokat szerezhetsz, ha megosztod a feltöltött sztoridat a facebookon az ismerőseiddel is. Csak az "Az én sztorim" oldalon megjelenő kedvelések számát vesszük figyelembe. Az extra pontok számítása minden héten pénteken történik és csak az előző hét új képeinél kerül elszámolásra.

Plusz pontok:

0-10 Like - 1 pont

11-20 Like - 3 pont

21-30 Like - 10 pont

31+ Like - 20 pont

Képfeltöltő

Prímszám a km-táblán - 3 pont

Prímszámot jelző kilométertábla mellett haladtatok el? Fotózz le minél nagyobb prímszámot tartalmazó táblát utazás alatt és küldd el nekünk! (A KRESZ előírásait tartsd szem előtt!

Autópályán ne álljatok félre és ne szállj ki emiatt a kocsiból!)

Névnapos utca - 3 pont

Tudod milyen névnap van ma? Éppen olyan utcanévtábla mellett mész el? Fotózd le és küldd el nekünk még aznap az extra pontokért!

Régi rendszám

Fotózz minél régebbi rendszámot! Őskövületekért több pontot kapsz!

A-val	-	10 pont
B-vel	-	8 pont
C-vel	-	6 pont
D-vel	-	4 pont
OT	-	2 pont

Szefi az Oszkárban - 15 pont

Készítsetek egy szefit utazás előtt vagy után útitársaiddal! Töltsd fel a képet és zsebd be a plusz pontokat!

Ha az Oszkáros szefit az Instagramon is posztolod, és használod a #oszkartelekocsi és az #[oszkáros felhasználóneved] hashtag-et, akkor plusz 20 pontot kapsz!

Oszkáros matrica - 10 pont

Láttál egy autót, amin Oszkáros matrica van? Vagy épp a tiéd az az autó? Lőj egy képet, töltsd fel és húzd be a pontokat!

Plusz pontok:

0-10 Like	-	1 pont
11-20 Like	-	3 pont
21-30 Like	-	10 pont
31+ Like	-	20 pont

Képfelismerő

0 segítség	-	3 pont
1 segítség	-	2 pont
2 segítség	-	1 pont

Új játékos meghívása - 10 pont

Hívd meg ismerőseidet a játékba és az Oszkára. Ha regisztrál egy ismerősöd, jóváírjuk a plusz pontot! Meghívás: <https://www.oszkar.com/invite/>

Az egyes játéktípusokban megszerzett pontok és az újrajátszás során megszerzett pontok értéke nem adódik össze. Az adatlapodon mindig az adott kategóriában általad elért legnagyobb pontszám jelenik meg.

Például:

A Kvízzjáték során nagyon ügyes vagy, ezért szerzel 30 pontot. Amikor újra játszol a Kvízzjátékkal, kicsit rosszabb passzban vagy, ezért csak 15 pontot sikerül szerezned.

Ebben az esetben, mivel az újonnan megszerzett pontszámod kisebb, mint az előző játék során elért, ezért marad a 30 pont az adatlapodon.

Viszont abban az esetben, ha egy következő Kvízzjátékban 32 pontot szereztél, a Profilodban listázott pontszámod 32-re változik.

Játék ajánlás

Lehetőséget adunk, hogy meghívd az ismerőseidet játszani, erre az [Ajánlás](#) oldalon keresztül van lehetőséged.

Minden általad meghívott és az oszkar.com weboldalon regisztrált játékos után **10 pontot** írunk jóvá Neked.

Az extra pontok számítása minden héten **pénteken** történik. Csak azokat a regisztrációkat vesszük figyelembe, amik az előző heten keletkeztek.

Pontbeváltás

A pontok Oszkáros ajándékokra váltása március 15-től lehetséges. [Addig is tekintsd meg, mit szerezhetsz meg!](#)

Az esetleges kérdéseket, észrevételeket a jatek@oszkar.com email címre várjuk!
Jó játékot! :)